第二節:畫鐘面

學習階段 : 一

學習範疇 : 度量

學習單位 : 時間

基本能力 : KS1-M3-2

閱讀鐘面及數字鐘。

教學建議:

軟件裝設 : 本課業的 html 檔必須和所有其他提供的 ggb 及 jar 檔存放於同一 folder 內才可執行,電腦亦需安裝了 Java 軟體。

1/2/1/2		
教學流程	提問/講述 參考	黑板處理/展示動態圖像及備註
引入:	開啓 Java 檔案"01 clock time.html",溫習上一節所教:	調校時間・
● 溫習已有知識	「上一節,我們學習過什麼,你還記得嗎?可以說說嗎?」(自由作答)	- 時間:
	● 「就分針來説,在鐘面上走了1小格,即是走了多少分鐘?」	『 鐘面 『 數字鐘
	(1分鐘) 「就分針來說,在鐘面上走了1大格,即是走了多少分鐘?」 (5分鐘)	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
	「分針走一圈,即是時間過了多少分鐘?」(60分鐘)「看看這鐘面的時間,你能以「時」和「分」報時嗎?」「今天,我們會學習在鐘面加上時針和分針來表示時間的。」	7 6 5

發展:	開啓 Java 檔案"02_draw_hands.html"	拖拉紅點及藍點,撥動時針和分針以顯示指定的時間。
使學生能按指定時間在鐘面上畫出時針和分針的位置	● 「上一節,我們已經知道時針會跟分針走動了多少而走動的,	● 如輸入時間 3 時 0 分後,按 完成 。提問學生的分針和時針的位置應為何? ● 教師拖拉灰色時針上的紅點和藍點,撥動時針和分針到學生所表示的位置, ● 教師剔選 ■ 開於對和分針的學生所表示的位置,則會顯示分針和時針的準確位置。 ● 透過不斷的嘗試和訂正,幫助學生慢慢建立相關概念。 注意:宜先讓學生定分針位置,再根據分針已走分鐘數來定時針的位置
	派發工作紙"02_ws1_畫鐘面時間.doc",讓學生試做,然後核對答案。	● 派發工作紙「畫鐘面時間」
總結	 「當時間為 x 時正的時候,分針指向哪數字?」(12) 「當時間為 x 時半的時候,分針指向哪數字?」(6) 「當時間為 5 時 20 分的時候,分針指向哪數字?時針應該指向哪位置呢?」 	
鞏固練習	訂正完畢後,派發工作紙" <u>02_ws2_活動時間.doc</u> ",鞏固第一及二節	● 派發工作紙「活動時間」